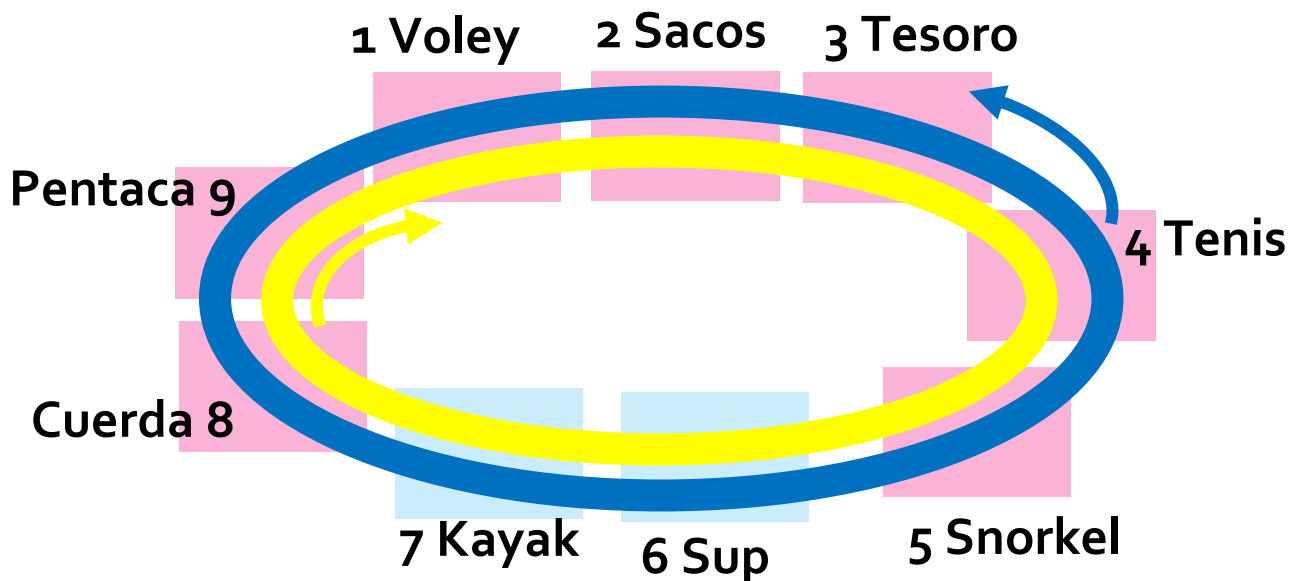


INEVENTIN

TEAM BUILDING- MASPALOMAS-PASITO BLANCO

- 2 RUEDAS DE 9 GRUPOS DE 8 A 10 PAX POR GRUPOS = 144-180PAX
- 9 GRUPOS DE AZUL GIRAN A LA IZQUIERDA
- 9 GRUPOS DE AMARILLO GIRAN A LA DERECHA
- Cada grupo realizará las 9 estaciones y si gana la estación obtendrá una pulsera, pudiendo ganar como máximo 9.
- Los equipos que más pulseras tengan obtendrán mejores herramientas para la construcción de arena.



ESTACIÓN 1: VOLEY PLAYA 10'

Objetivo: Pasar la pelota al otro campo después de haber realizado un toque por persona. Ganará el equipo que obtenga más puntos.

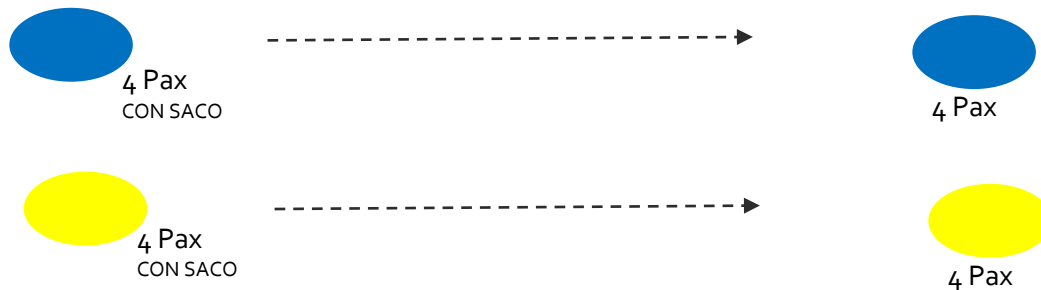
Se jugará un partido especial de voley, 4 contra 4. Anotará punto el equipo que consiga que la pelota toque el campo del equipo contrario. REGLA BÁSICA: cada equipo antes de pasar la pelota al otro campo deberá lograr que todos los jugadores den un toque y como máximo podrán dar 6 toques.

Se podrán hacer cambios de jugadores durante el partido.

ESTACIÓN 2: CARRERA DE SACOS 10'

Objetivo: Recorrer el tramo marcado dentro del saco de 4 personas antes que el otro equipo.

Cada equipo se dividirá en dos grupos de 4 participantes y tendrán un saco. Cada grupo se colocará en frente de otro y comenzará uno dentro del saco para dar relevo al otro grupo que está enfrente.



En la primera carrera harán un tramo. Se repetirá la carrera otorgando 1 punto por carrera ganada a cada equipo. Cuando se cumpla el tiempo de la estación el equipo que haya obtenido más puntos ganará la estación.

ESTACIÓN 3: Búsqueda del Tesoro

Objetivo: Encontrar el tesoro.


El STAFF le dará a cada equipo un mapa que contendrá el lugar donde está el tesoro escondido y en el mapa habrá una pista.

*Tesoro: bolsita de cositas que se puedan poner, anillos, gafas, pulsera...

** Habrá 9 mapas de tesoro con 9 pistas con 9 tesoros distribuidos por la periferia de la playa.

ESTACIÓN 4: TENIS 10'

Objetivo: Lograr el máximo de victoria por equipo.

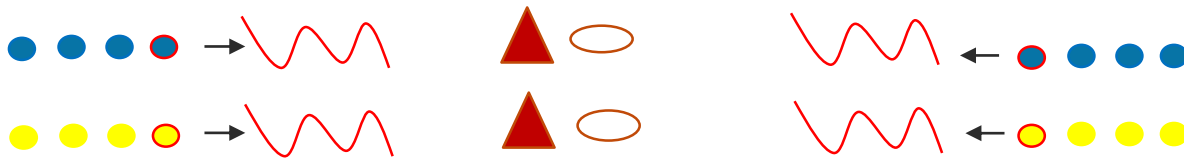
8 campos de Tenis playa (adaptado)  1,5 metros

-Cada equipo hara parejas y deberán enfrentarse contra las parejas del otro equipo, Se jugará a 5 tantos y cada victoria dará un punto al equipo. Ganará la estación el equipo que haya obtenido más puntos.

ESTACIÓN 5 : RELEVO SNORKEL 10'

Objetivo: Todos los componentes del equipo deberán recorrer el tramo marcado. Disfrazados de Snorkel. antes que el equipo contrario.

Cada equipo hará dos filas, una en frente de otra con el tramo a recorrer en medio, habrá dos vestidos de Snorkel por equipo y a la señal del STAFF deberán correr a la fila de enfrente para intercambiarse la ropa.



*El Primero de la fila empieza disfrazado

**Se repetirá la carrera si da tiempo, y si el tiempo está ajustado se quitará las aletas para hacerla más rápida.

ESTACIÓN 6: SUP

Objetivo: Dar una vuelta a la izquierda y dar otra vuelta a la derecha alrededor de la boya.

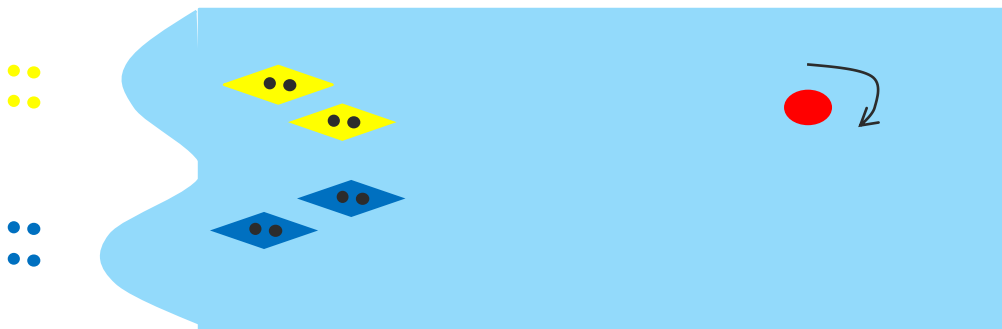
Cada equipo tendrá 4 tablas, 4 palas y 2 boya en la que deben realizar una vuelta en un sentido y otra boya en la deben hacer otra vuelta en sentido contrario.

*Obtendrá la pulsera el equipo que consiga realizar el recorrido marcado. Se podrá dar una pulsera a cada equipo.

ESTACIÓN 7: KAYAK

Objetivo: Realizar el tramo marcado con los ejercicios obligatorios antes que el otro equipo.

Cada equipo tendrá 2 kayak dobles y 4 palas, de dos en dos deberán llegar hasta la boya y harán un relevo, primero 4 del equipo saldrán en pareja y cada pareja en una kayak y luego las otras parejas del equipo harán el recorrido según le vayan dando el relevo.



ESTACIÓN 8: CUERDA 10'

Objetivo: Conseguir traer la marca central de la cuerda al campo propio.

Cada equipo deberá coger la cuerda por un extremo diferente e intentar que la marca central de la cuerda rebase el perímetro marcado.

*Repetir hasta cumplir el tiempo y otorgar un punto a cada equipo por cada victoria. Ganará la estación el equipo que obtenga más puntos.

ESTACIÓN 9 : PETANCA 10'

Objetivo: Acercar las bolas grandes a la pequeña

1Equipo contra otro, se divide el equipo en 2 y compiten 4 de un equipo contra 4 de otro equipo. Al final del tiempo el equipo que más haya puntuado gana la estación.